SF·Hard·Action·R·P·G

未来

PLAYER'S MANUAL

XAIN

宇宙世紀　Seven−two−O

地球における人類の生命は絶たれ、宇宙への移住を余儀なくされていた。

次の移住予定地として、REINBOW星雲にその運命が託されたが、

REINBOW 星雲は、全く異なった環境の6つの惑星とそれを統治する1つの惑星よりなりたっており、完全に我々を敵視している。

時の流れとともに疾走した謎のソルジャー。彼が5つのきらめきをもつアーマードスーツを見た時その運命は変った。

未来へ

はじめに

この度は『未来』をお買い求めいただき誠にありがとうございます。
アクション・ロールプレイングにシューティングの要素も加わり、果てしなく広がる宇宙を舞台に、ゲームは進展してゆきます。
〝未・来〟……この２文字を頭に思い浮かべた時、誰もが胸に抱く、夢と希望、そして不安な気持ちをこのゲームに感じていただければ幸いです。
プレイ後のご意見、ご感想をお待ちしております。

I　ゲームスタート

◆ゲームの起動

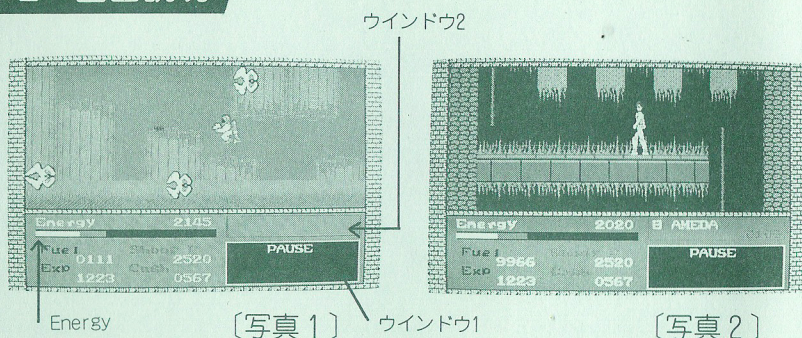
ROMのカートリッジを差し込んで、電源をOKにすると、オートスタートします。

◆〝コンティニュー〟と〝パスワード〟について

画面に未来のストーリーが流れている時に RETURN Keyを押すとメッセージが出て、〝コンティニュー〟か〝パスワード〟入力かを聞いてきますので、それに従って下さい。

注　〝コンティニュー〟はゲームオーバーになったところから始まるのではなく、ステーション内のData Bank でセーブした時や、1つの惑星をクリアーした時などに、画面に表示された〝パスワード〟のところからゲームを始めるということです。

II　画面説明

〔写真1〕　〔写真2〕

◆ Energy （エネルギー）

生命力です。なお、赤色は現時点での上限（MAX）の値でこの値までは、アイテムを使ったり、Station で休憩することによって回復します。

◇ Fuel

バーニアの残り燃料を示します。燃料がなくても飛べないことはないのですが、その分、Energy が減っていきます。

◇ Exp. (Experince)

経験値を示します。この値がある一定まで達すると、EnergyのMAX値が上がります。

◇ Shoot P (Shoot down point)

敵の撃墜数で敵を倒すとカウントされ、Station 内の交換所(Exchange)に持っていけば、お金に変えることができます。

◇ Cash

手持ちのお金です。

◇ ウインドウ1

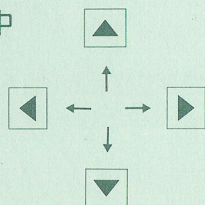
地上ではＬＥＶＥＬが表示され、ある値に達すると、地下へのワープゾーンが開いているというしるしが表示されます。
地下では、相対する敵の名前と、敵のHIT POINT が表示されます。

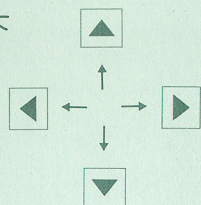
◇ ウインドウ2

戦闘状況や、Station 内のShopでのやりとりなどが表示されます。

Ⅲ　操作方法

1.移動

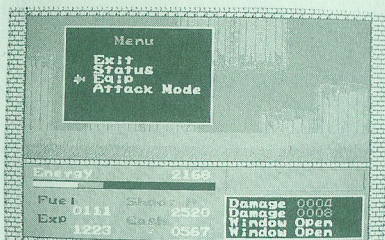
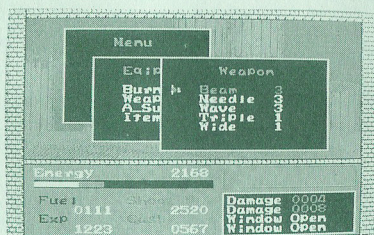
◆空中

SPACE 又はトリガーⒶ：
ビームなどのWeapon を使う。

◆地下

SPACE 又はトリガーⒶ：
パンチ、キック等で攻撃。
▼ を押しながら SHIFT 又は
トリガーⒷ：アイテムを使う。

2.その他のKey 説明

◆ SPACE 又はトリガーⒶ：ワープゾーンに入る。
◆ RETURN 又は SHIFT 又はトリガーⒷ：
メニューウインドウを出す。
◆ ESC ：ゲームの一時停止。
再開は RETURN 又は
SHIFT 又はトリガーⒷ
◆ M ：Energy バーメーターの倍率を切り替える。
押すごとに1/1、1/5、1/10、1/30となります。
（表示される最大値が300のため）

Ⅳ メニューウインドウ説明

▲、▼でカーソールを移動させ、SPACE 又はトリガーⒶで決定して下さい。なお RETURN Key 又はトリガーⒷで前のウインドウに戻ります。なお、メニューウインドウおよびＳＨＯＰでの換作は SPACE 又はトリガーⒶで 決定し、RETURN 又は SHIFT 又はトリガーⒷでキャンセルします。

〔写真 3〕

〔写真 4〕

1. EXIT

メニューウインドウからぬけ出て、ゲームを再開します。

2. Status

このコマンドを選ぶと、Status のウインドウが画面に出ます。マックスエネルギー、POWER や装備している武器などを表示します。 RETURN Key でメニューに戻ります。

3. Equip

1）Burner ：空中で移動するためのバーニアをつけ変えます。
2）Weapon ：空中での攻撃のための武器を選択します。
3）A.Suit ：地下での戦いにおいて、有効なスーツに着替えます。
4）Item ：地下で使用するアイテムを選びます。

4. Attack

選択しているスーツによる攻撃方法を表示します。

V STATION（ステーション）

各惑星のワープゾーンを通って、ステーションに来ることができます。ステーションには以下に示すShop（ショップ）などがありますが、すべてのShop がそろっているとは限りません。

1. Fuel

バーニアの燃料の給油所です。

2. Energy

エネルギー回復のための休憩所です。

3. Burner

バーニアのShop ですが、その種類によってスピード、制動、燃料消費などの性能の違いがあります。

4. Weapon

武器は、買った数に応じて連射機能がつくようになっています。

- ◇Beam ：最初から装備されている、ノーマルビーム
- ◇Needle：高速針状ビーム
- ◇Wave ：波状型ビーム
- ◇Triple：３方向に放つビーム
- ◇Wide ：超広角ビーム
- ◇Bomb ：ノーマルな爆弾
- ◇Lancher ：Bombの数倍の力を発揮する、大型爆弾

5. A. Suit

スーツは６種類あり、高価になるほど攻撃力や防御力がアップします。しかし、重装備になるほど、動きが鈍くなるので状況に合ったものを選ぶ必要があります。

◇NORMAL：一般用宇宙服。ほとんど何も装着していない状態のため、防御力、攻撃力ともに乏しい。

◇SUIT A：ヘルメットはないものの軽量、強靭な素材なスーツは動きやすく、その剣さばきで大きなダメージを与えることができる。

◇SUIT B：戦闘用に最適のスーツ。特にパンチの破壊力には目を見はるものがある。

◇SUIT C：このスーツをつけるとジャンプ力が強くなり、どんな所へも、ひとっ飛びで行くことができる。

◇SUIT D：重装備のため攻撃力・防御力は大きいが重装備ゆえの欠点をともなう。

◇SUIT E：理想適なアーマードスーツ。しかし、それだけに価格はかなり高い。

6. Item

アイテムは、地下でのみ有効です。

なお、一度に使用できるアイテムは1つです。アイテムの選択はメッセージウインドウの〝Equip〟の中の〝Item〟のコマンドで行なって下さい。

- U JUMP：一時的ジャプカアップのUNIT
- U POWER：一時的POWERアップのUNIT
- P BARRIR：通常の攻撃によるダメージを防ぐ。
- P HOUR：時間を止める。つまり相手の動きを止めることができる。
- M ENERGY：エネルギーをMAX値まで回復することができる。
- M TELEP：地下から、一瞬にして地上にワープすることができる。

7. Exchange

敵の撃墜数（Shoot P）をお金（Cash）に交換してもらう所です。

8.Data Bank

ゲームデータの記録所です。なお、ゲームデーターの記録には、ある程度のお金を必要とします。お金を払えば〝パスワード〟が表示され、〝コンティニュー〟又は〝パスワード〟入力によって、この場所から始めることができます。

Ⅵ アドバイス

★基本的な骨組として、各惑星には、地上と地下があります。LEVELがある値に達すると、地上を統治している、ボスキャラが登場し、地下へとつながるワープゾーンが開くでしょう。6つの惑星を統治している第7の惑星の地下に潜む敵を倒すことを最終的な目的として下さい。

★相手の攻撃パターン、また弱点をいちはやく見つけ、攻撃して下さい。

★アーマードスーツ、武器などは、それぞれの利点をよくつかんで下さい。お金の無駄使いにならないように……。

★各惑星に存在する、Stationの位置を把握しておいて下さい。データのセーブ、各Shop、エネルギーの回復などゲームを進める上での重要なポイントを占めています。

Ⅶ 最後に

◇ユーザー登録について

本製品付随のアンケートハガキに必要事項を明記の上、当社まで、ご返送下さい。(切手不要)

ユーザー各位を登録し、今後の新製品情報、バージョンアップなどをサポート致します。また、下記のサービスもユーザー登録をされていなければ、不可能となります。

◇ヒントのお問合せについて

ヒントなどのご質問に関しては、往復ハガキに質問内容をわかりやすく書いてお送り下さい。なお、このマニュアルの裏面の登録No.を必ずお書き下さい。

◇プレゼントについて

本製品付随のアンケートハガキをお送りいただいて、ユーザー登録をされた中で、抽選で毎月10名様にオリジナルトレーナーを、毎月50名様にオリジナル下敷を差し上げます。

MEMO

- 製品には万全を期しておりますが万一、不都合がありましたら、当社までご連絡下さい。
- 本プログラム及びマニュアルを無断で複写、複製することを禁じます。
- 本プログラム及びマニュアル又はこれらに関するものの販売及び営利を目的とした貸与には、当社の文書による許諾を必要とします。
- 当社の責任による不良品については良品とお取替いたしますが、その他の責任による場合は、お取替しかねます。

株式会社 **ザイン・ソフト**

〒676 兵庫県高砂市米田町米田1162-1
☎0794(31)7453

登録No. 0004909